

Client

Client

```
-masterTable : MasterEntry[]
-operationTable : OperationEntry[]
-packageTable : Package[]
-automaticMode : boolean
-timeInterval : int

-ping(server : IP) : boolean
+Client()
+update() : void
+buildPackage(recipient : IP, header : string, data : string) : boolean
+sendPackage(package : Package, address : IP) : boolean
+displayPackage(package : Package) : string
+switchToAutomaticMode() : void
+switchToManualMode() : void
+getMasterTable() : MasterEntry[]
+setMasterTable(masterTable : MasterEntry[]) : void
+getOperationTable() : OperationEntry[]
+setOperationTable(operationTable : OperationEntry[]) : void
+getPackageTable() : Package[]
+setPackageTable(packageTable : Package[]) : void
```

OperationEntry

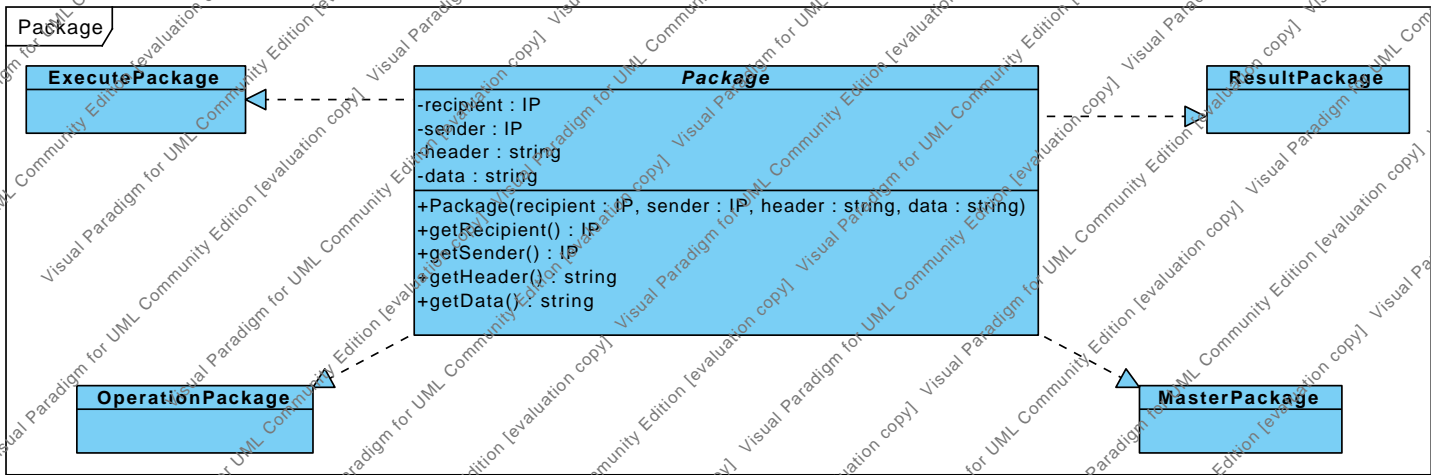
```
-operationName : string
-operationDescription : string
-executorList : LinkedList<IP>

+OperationEntry(name : string, description : name, list : LinkedList<IP>)
+getOperationName() : string
+setOperationName(operationName : string) : void
+getOperationDescription() : string
+setOperationDescription(operationDescription : string) : void
+getExecutorList() : LinkedList<IP>
+setExecutorList(executorList : LinkedList<IP>) : void
```

MasterEntry

```
-masterName : string
-masterIP : IP
-isAvaliable : boolean

+MasterEntry(name : string, ip : IP, avaliable : boolean = false)
+getMasterName() : string
+setMasterName(masterName : string) : void
+getMasterIP() : IP
+setMasterIP(masterIP : IP) : void
+getIsAvaliable() : boolean
+setIsAvaliable(isAvaliable : boolean) : void
```



Master

OperationEntry

```
-operationName : string
-operationDescription : string
-executorList : LinkedList<IP>

+OperationEntry(name : string, description : string, list : LinkedList<IP>)
+getOperationName() : string
+setOperationName(operationName : string) : void
+getOperationDescription() : string
+setOperationDescription(operationDescription : string) : void
+getExecutorList() : LinkedList<IP>
+setExecutorList(executorList : LinkedList<IP>) : void
```

MasterEntry

```
-masterName : string
-masterIP : IP
-isAvailable : boolean

+MasterEntry(name : string, ip : IP, available : boolean = false)
+getMasterName() : string
+setMasterName(masterName : string) : void
+getMasterIP() : IP
+setMasterIP(masterIP : IP) : void
+getIsAvailable() : boolean
+setIsAvailable(isAvailable : boolean) : void
```

SlaveEntry

```
-slaveName : string
-slaveIP : IP
-isAvailable : boolean

+SlaveEntry(name : string, ip : IP, available : boolean = false)
+getSlaveName() : string
+setSlaveName(slaveName : string) : void
+getSlaveIP() : IP
+setSlaveIP(slaveIP : IP) : void
+getIsAvailable() : boolean
+setIsAvailable(isAvailable : boolean) : void
```

Master

```
-masterName : string
-slaveTable : SlaveEntry[]
-operationTable : OperationEntry[]
-masterTable : MasterEntry[]
-foreignOperationTable : OperationEntry[]
-isLocked : boolean
-timeInterval : int
-automaticMode : boolean

+Master(name : string, interval : int)
+ping(machine : IP) : boolean
+update() : void
+buildPackage(recipient : IP, header : string, data : string) : boolean
+sendPackage(package : Package, address : IP) : boolean
+displayPackage(package : Package) : string
+getMasterName() : string
+setMasterName(masterName : string) : void
+getSlaveTable() : SlaveEntry []
+setSlaveTable(slaveTable : SlaveEntry []) : void
+getOperationTable() : OperationEntry []
+setOperationTable(operationTable : OperationEntry []) : void
+getMasterTable() : MasterEntry []
+setMasterTable(masterTable : MasterEntry []) : void
+getForeignOperationTable() : OperationEntry []
+setForeignOperationTable(foreignOperationTable : OperationEntry []) : void
+getIsLocked() : boolean
+setIsLocked(isLocked : boolean) : void
+getAutomaticMode() : boolean
+setAutomaticMode(automaticMode : boolean) : void
```

Slave

Slave

```
-slaveName : string
-masterIP : IP
-operationList : HashMap<string, string>
-isLocked : boolean

+Slave(name : string, masterIP : IP)
+buildPackage(recipient : IP, header : string, data : string) : boolean
+sendPackage(package : Package, address : IP)
+displayPackage(package : Package) : string
+executeOperation(operationName : string, input : string) : string
+getSlaveName() : string
+setSlaveName(slaveName : string) : void
+getMasterIP() : IP
+setMasterIP(masterIP : IP) : void
+getOperationList() : HashMap<string, string>
+setOperationList(operationList : HashMap<string, string>) : void
+getIsLocked() : boolean
+setIsLocked(isLocked : boolean) : void
```